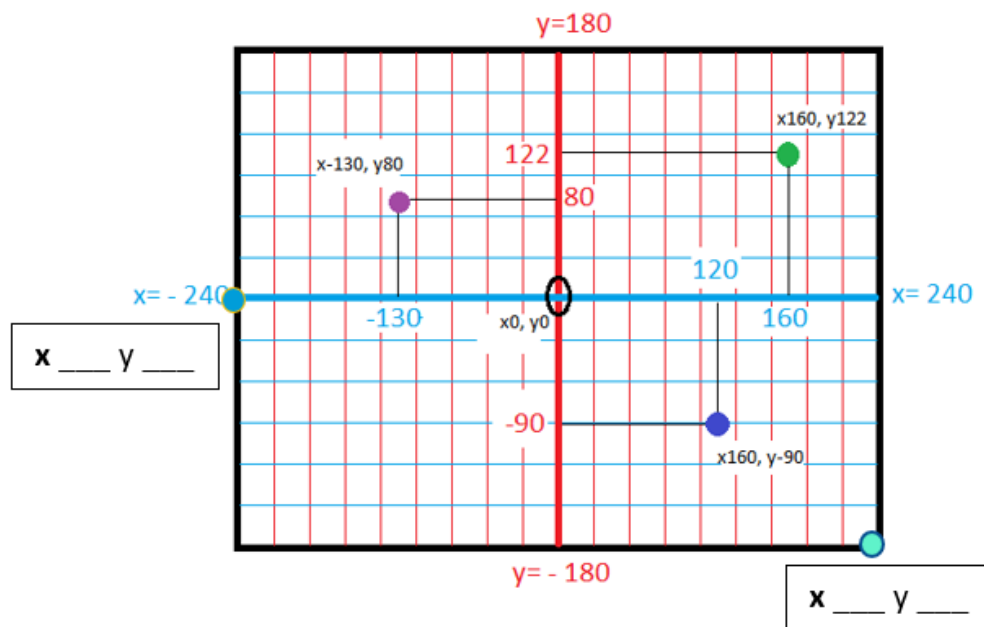


Име: _____

Дата: _____

Намерете координатите на точките, които виждате на изображението по-долу.



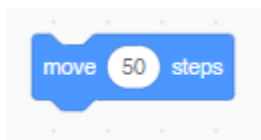
След като завършите конструкцията си, опишете как ротационното движение се превръща в линейно.

Колко пъти може зъбното колело да завърти линейната лента?

Можете ли да намерите приложения на тази модификация?

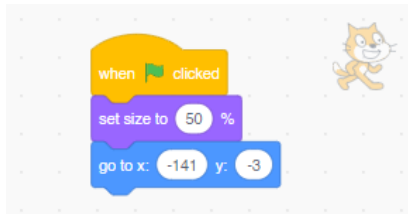
Отворете файла на Scratch от файла на дейността.

Какво означава този блок?

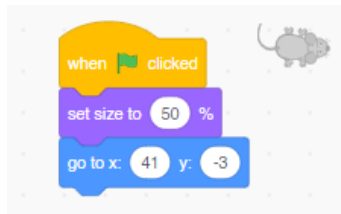


Когато натиснете десния курсор, котето и мишката получават заповед да се движат напред с 50 стъпки. Защо мишката се движи преди котето?

Защо ни трябват тези блокове?



и



Какво бихте променили в кода на котето, за да може да хване мишката преди да се скрие от дясната страна на екрана? Запишете промените в кода си и експериментирайте с тях.