



Инженери по автоматизацията

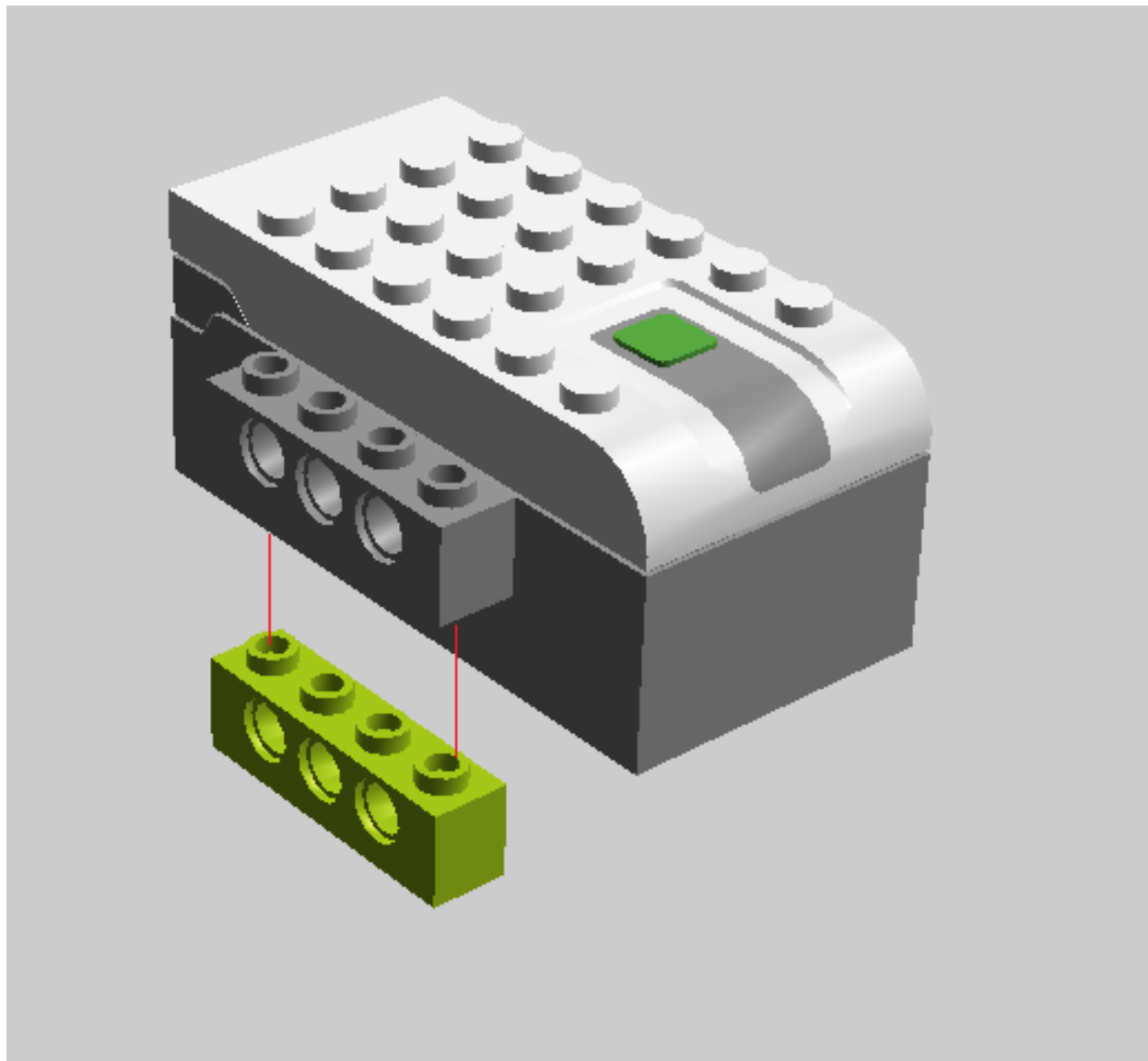




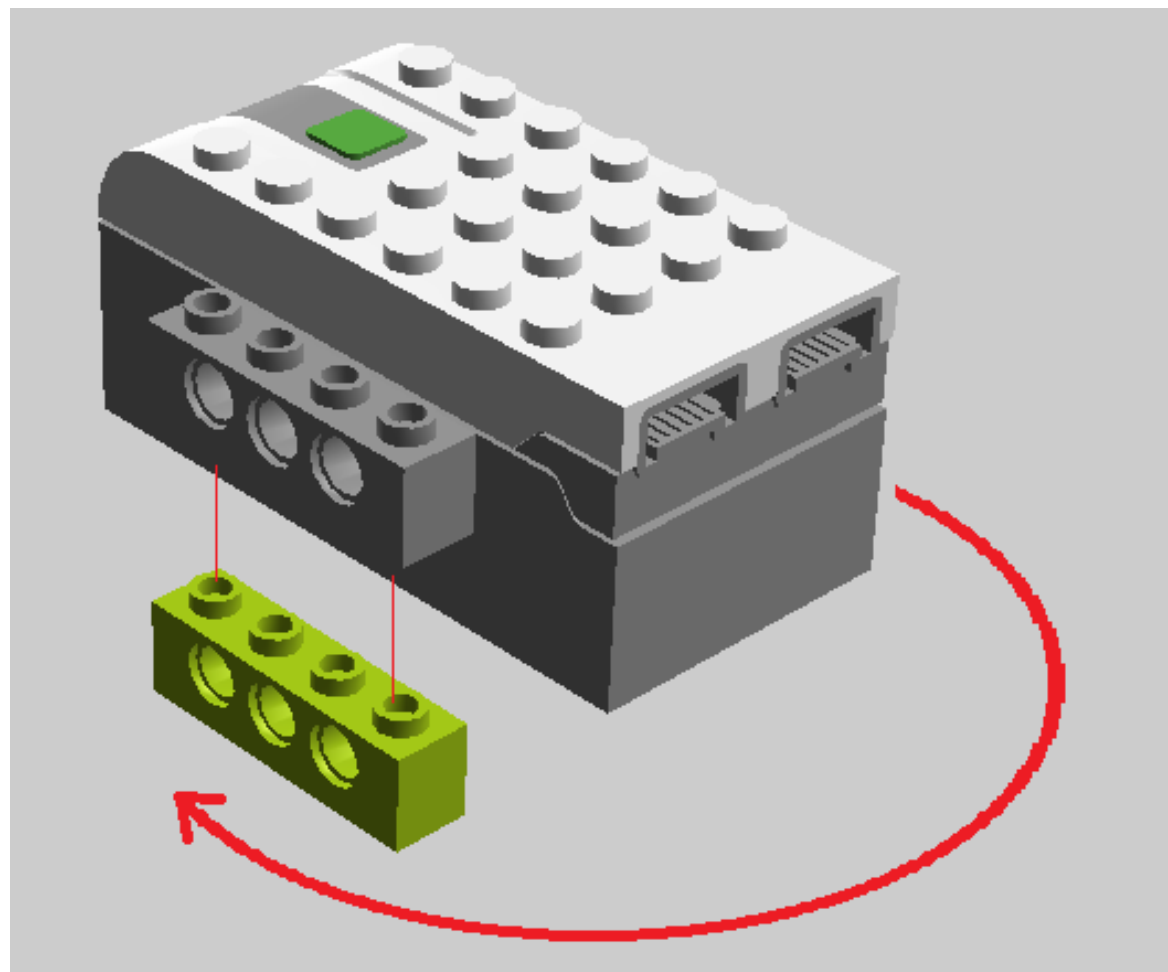
ДНЕС ЗАПОЧВАМЕ
ДА КОНСТРУИРАМЕ



1

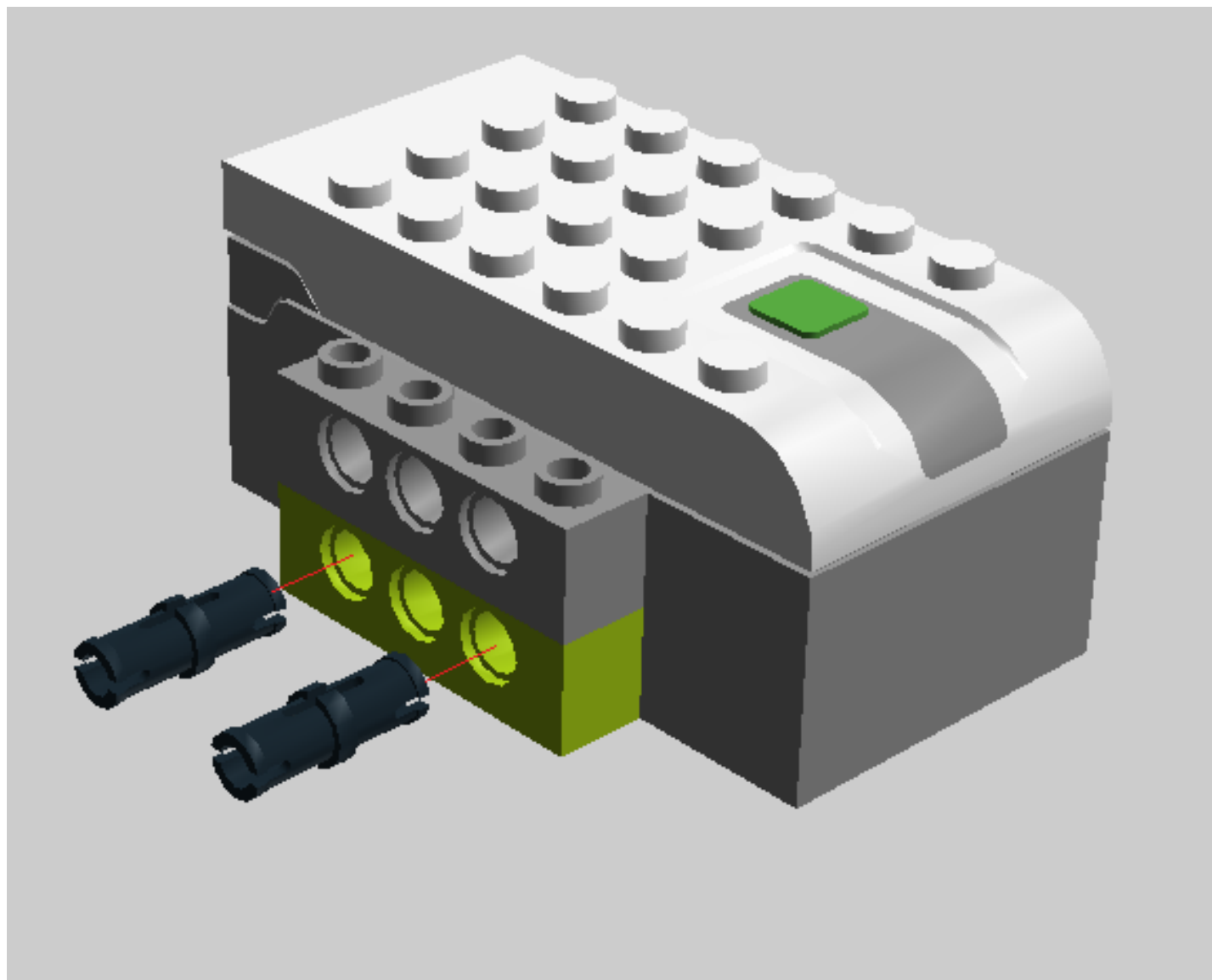


2

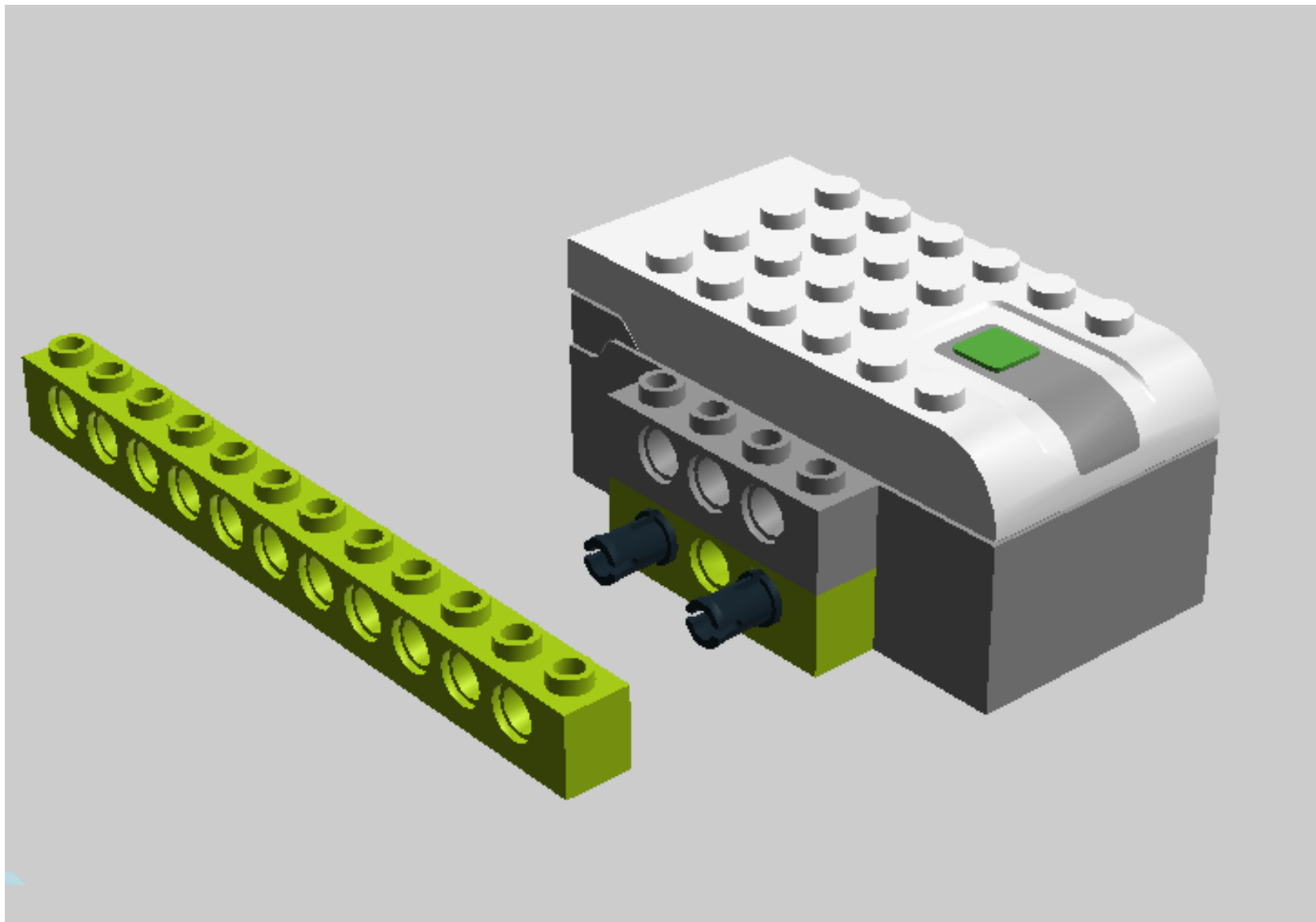


Завъртете хъба на другата страна
и повторете предишната стъпка.

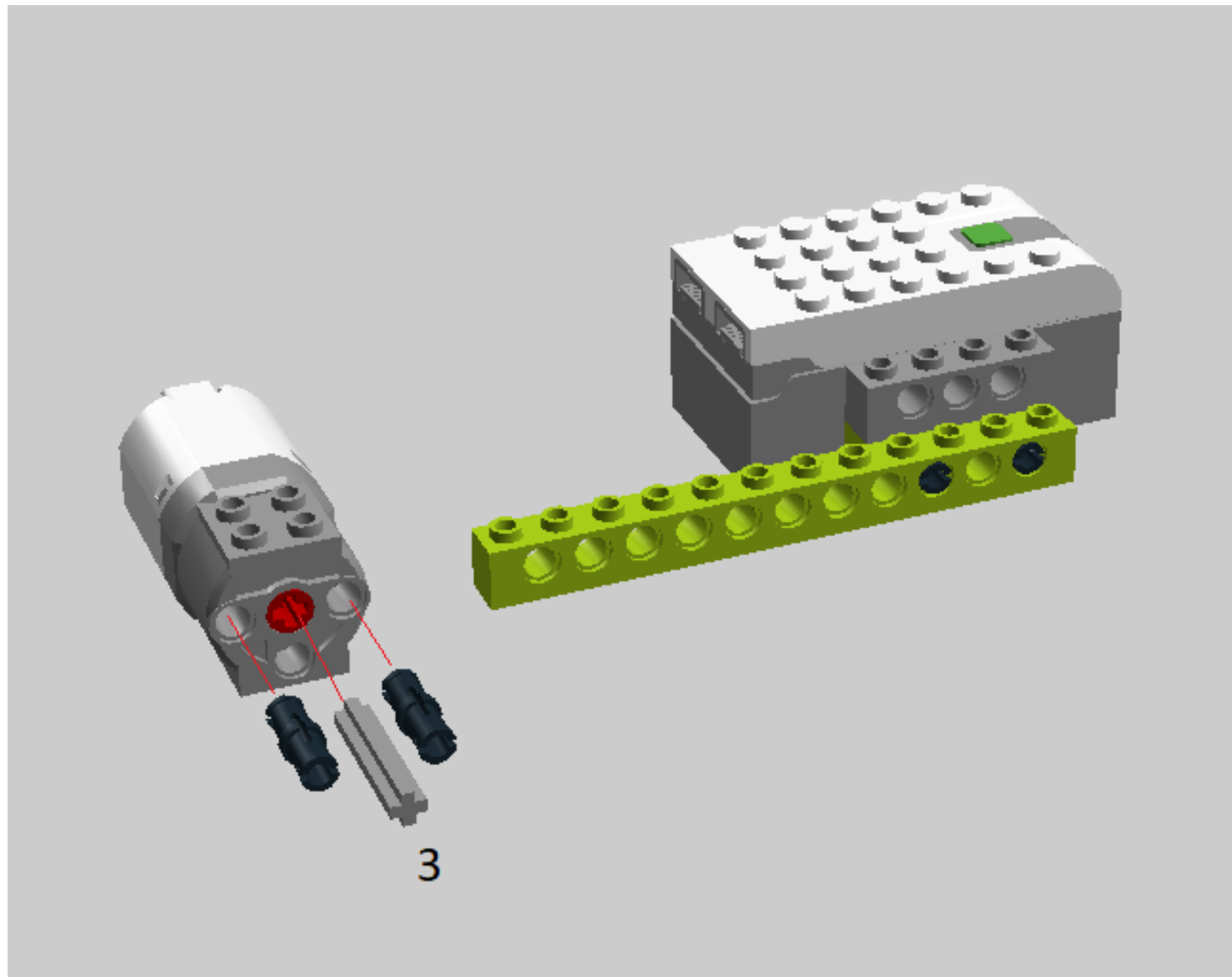
3



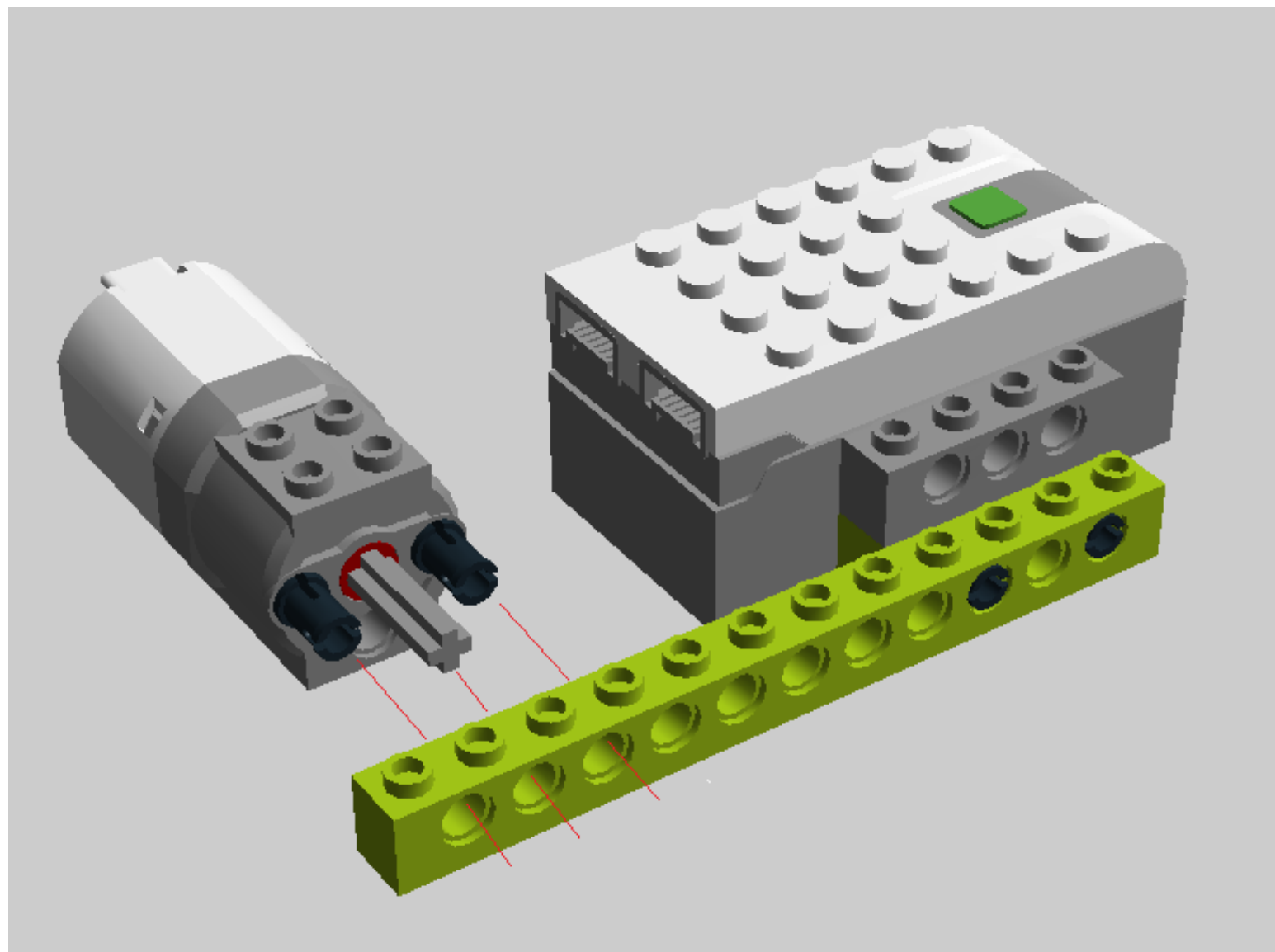
4



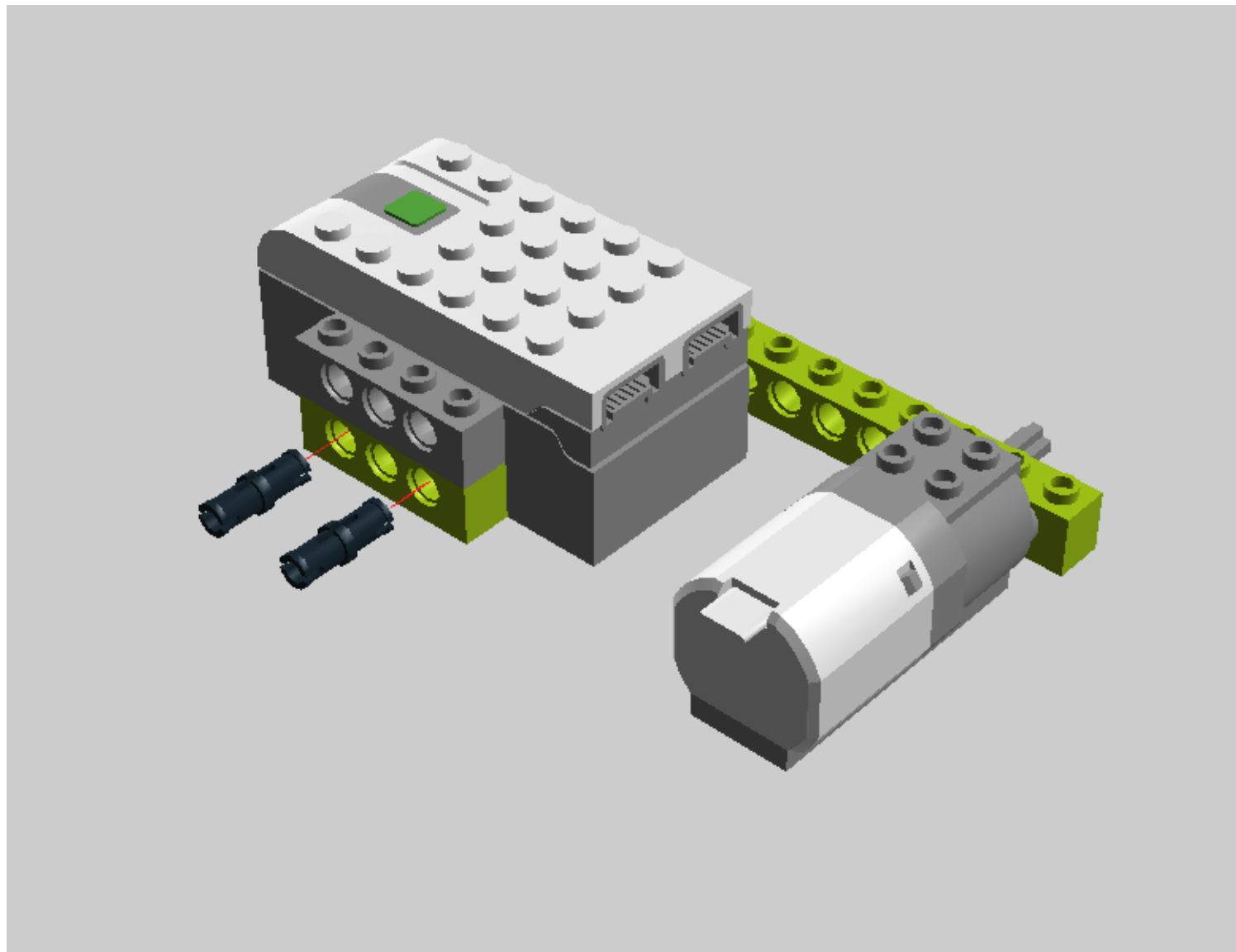
5



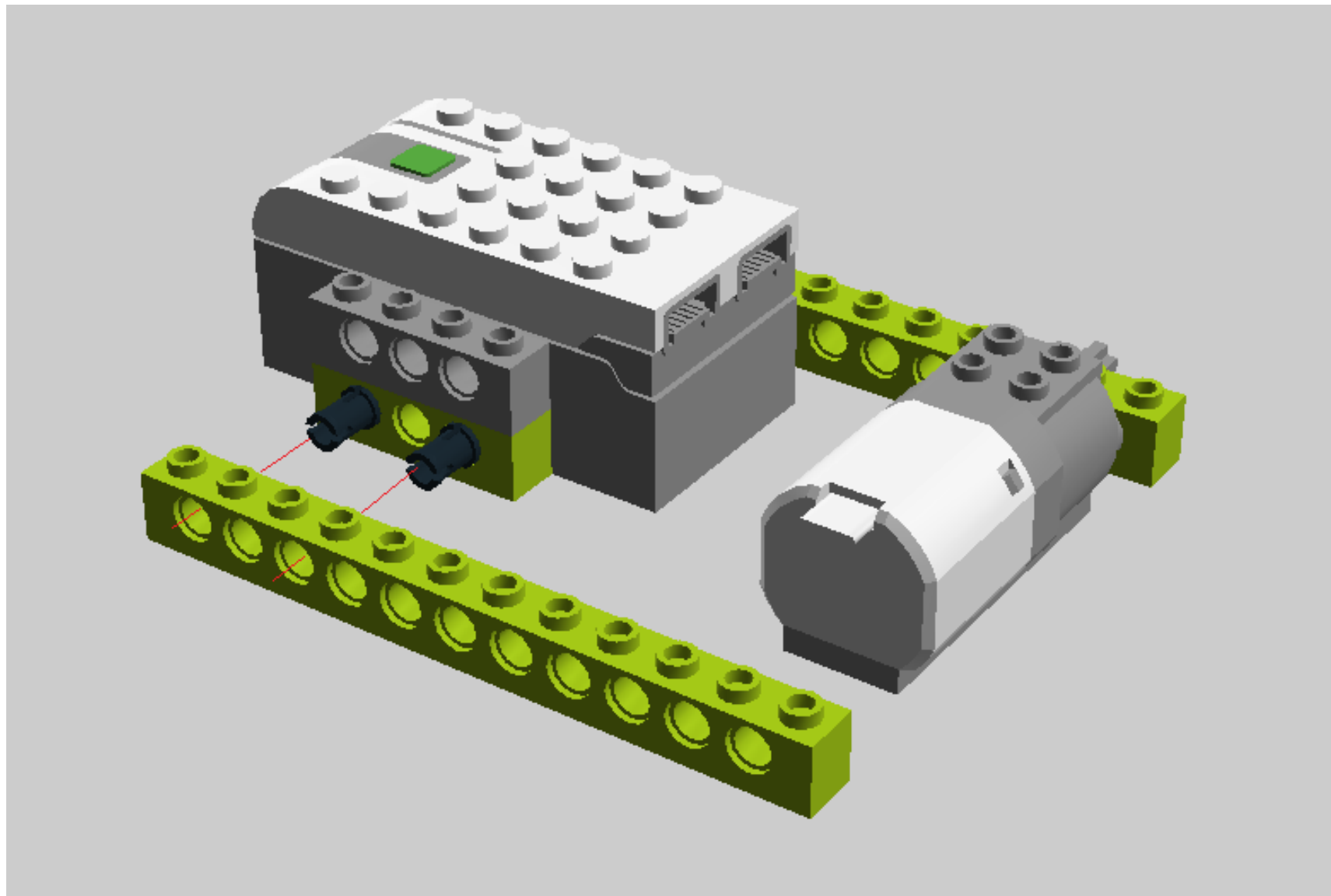
6



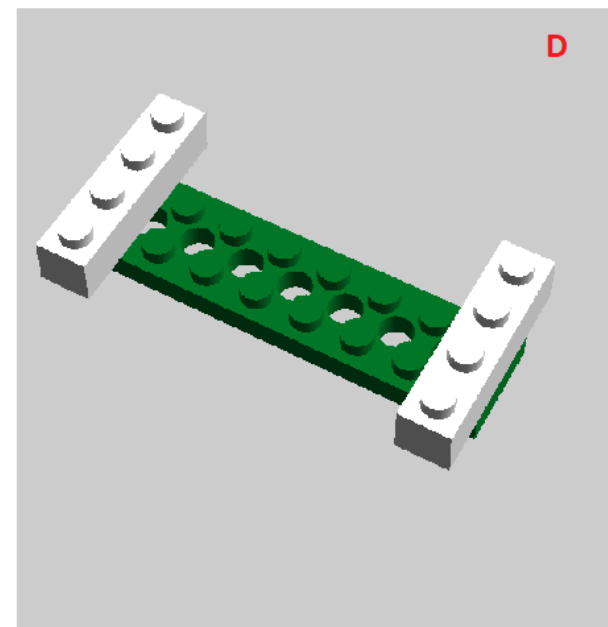
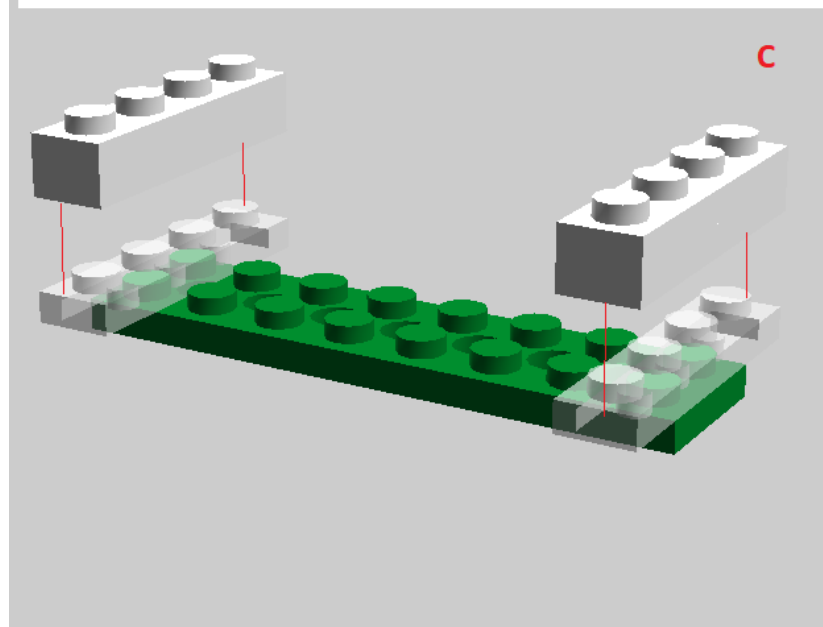
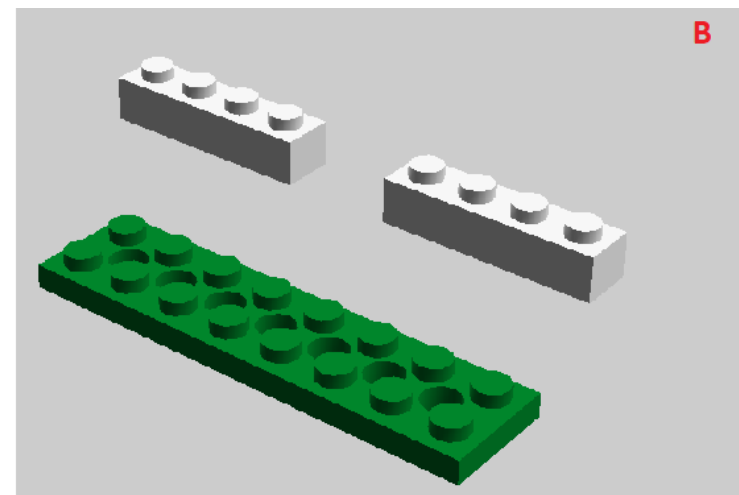
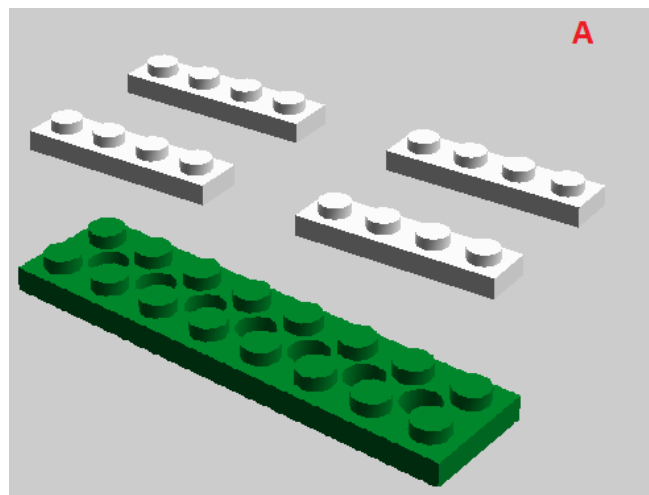
7



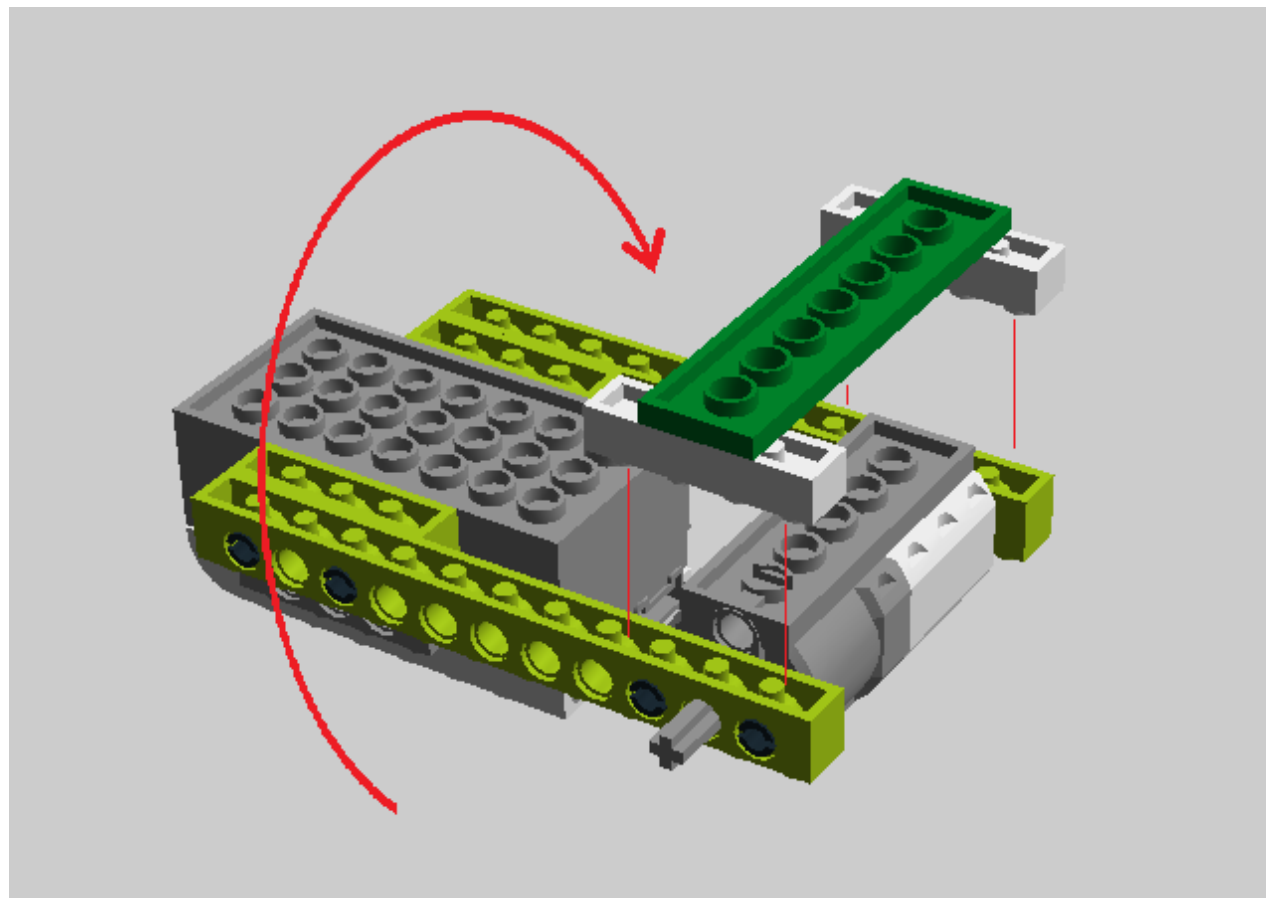
8



9

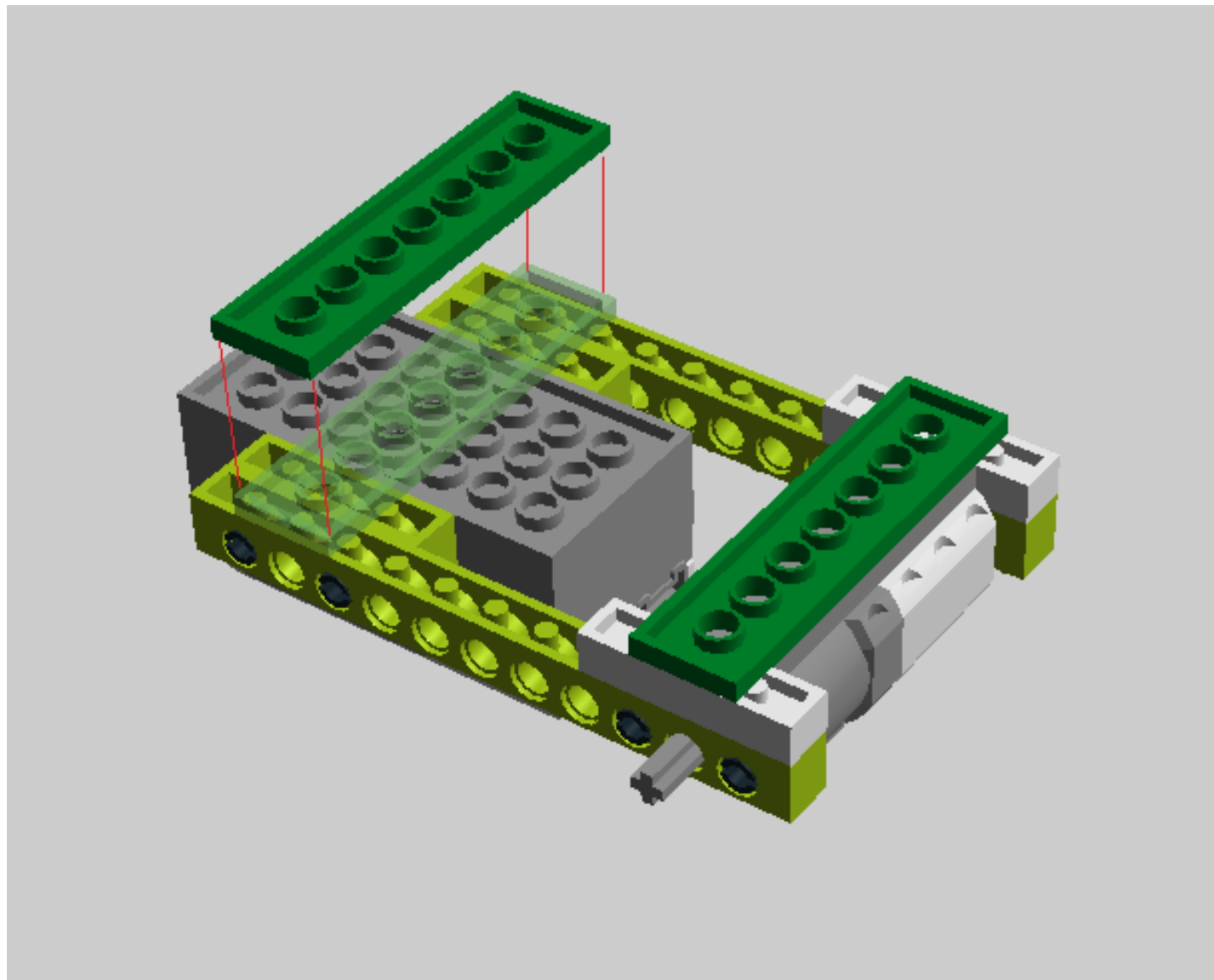


10

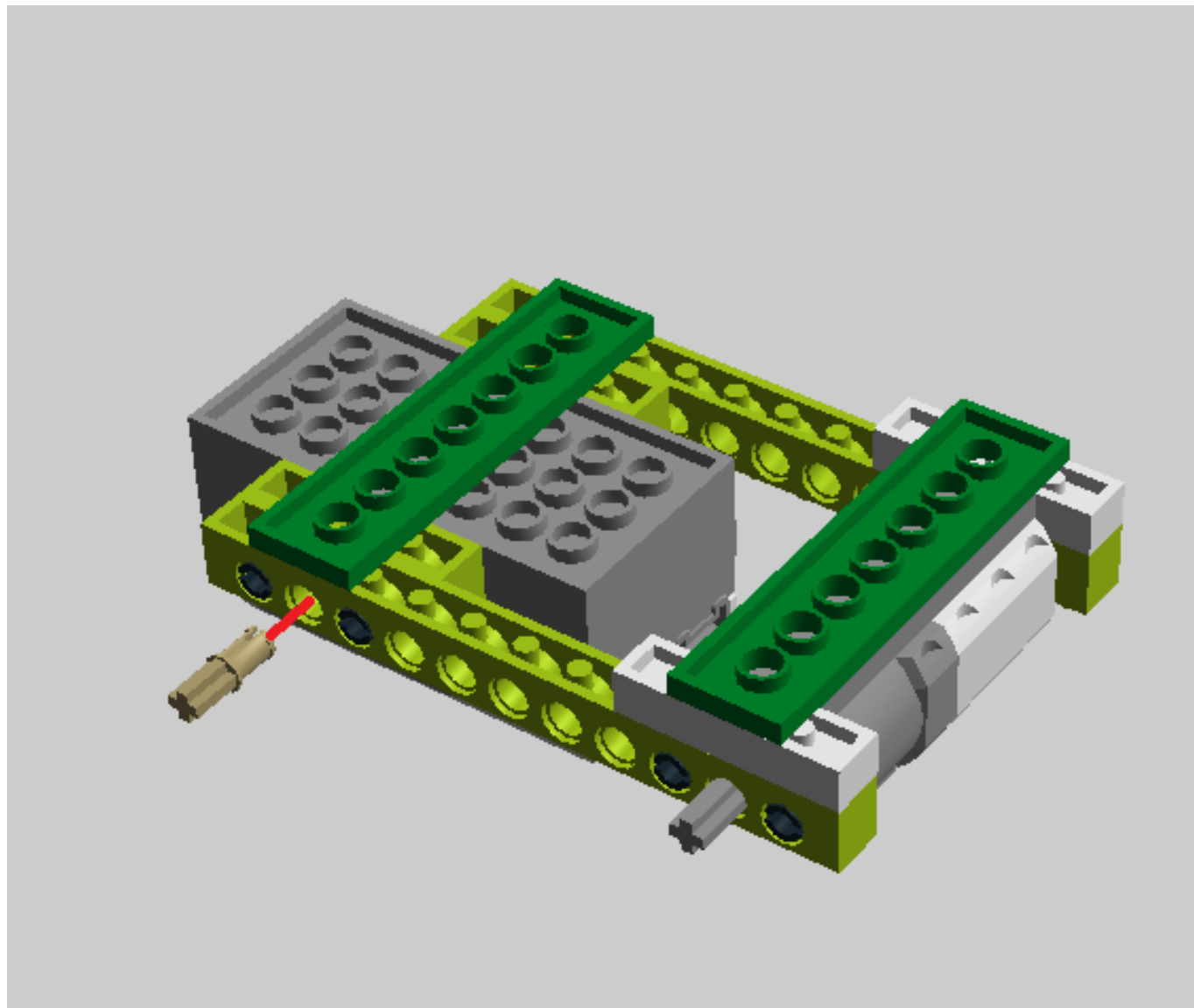


Завъртете модела с горната част надолу
и поставете частта, която сглобихте в
предишната стъпка.

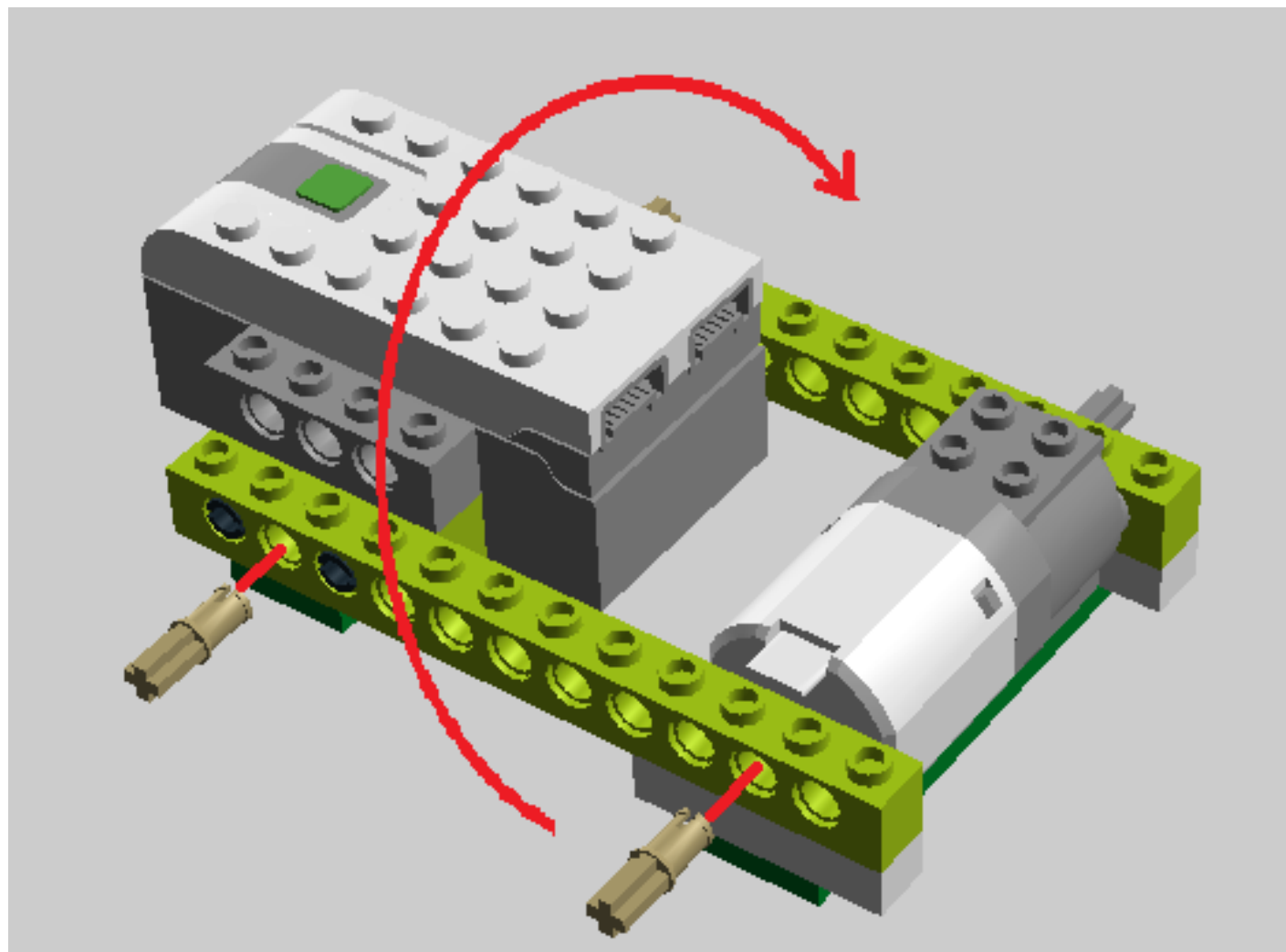
11



12

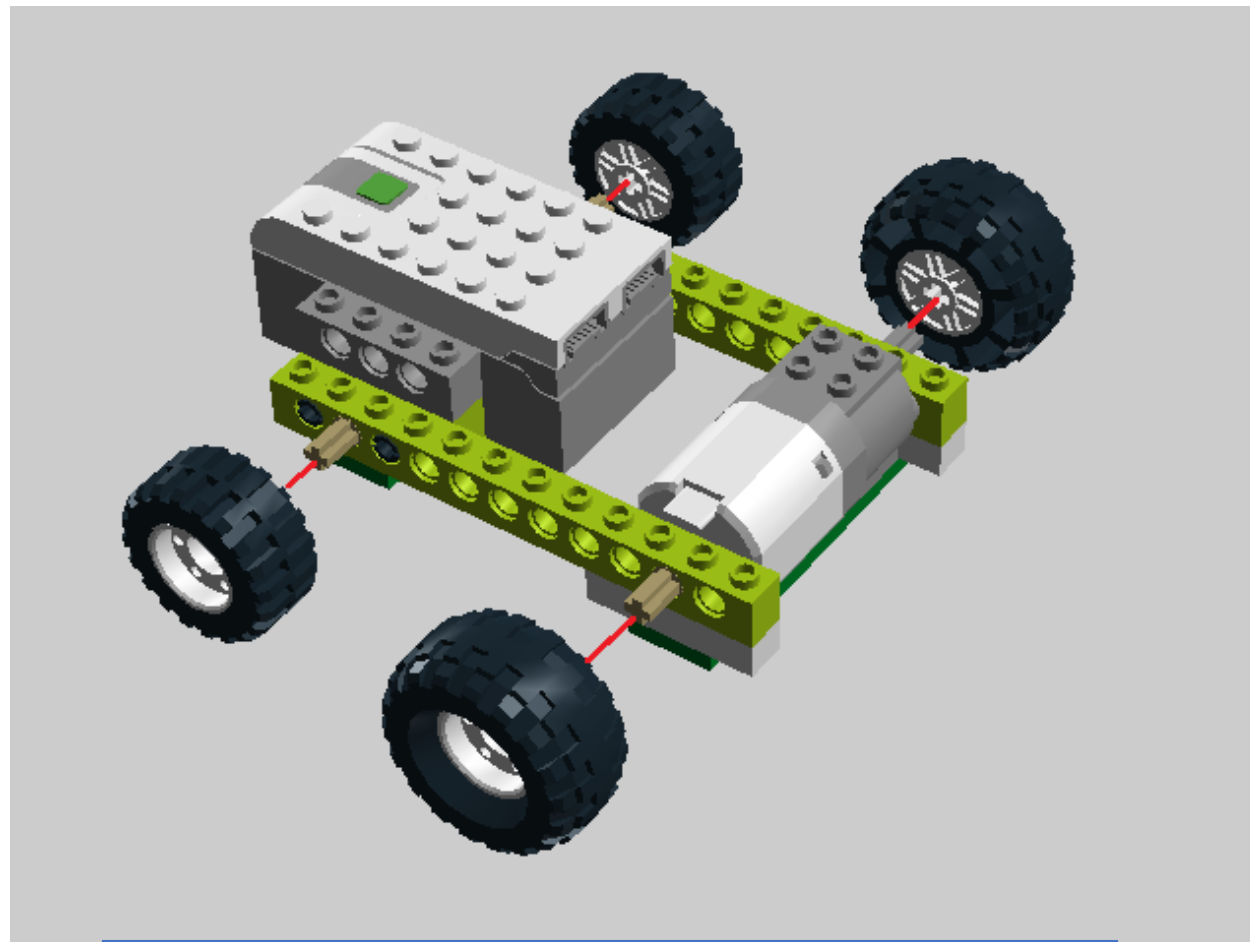


13



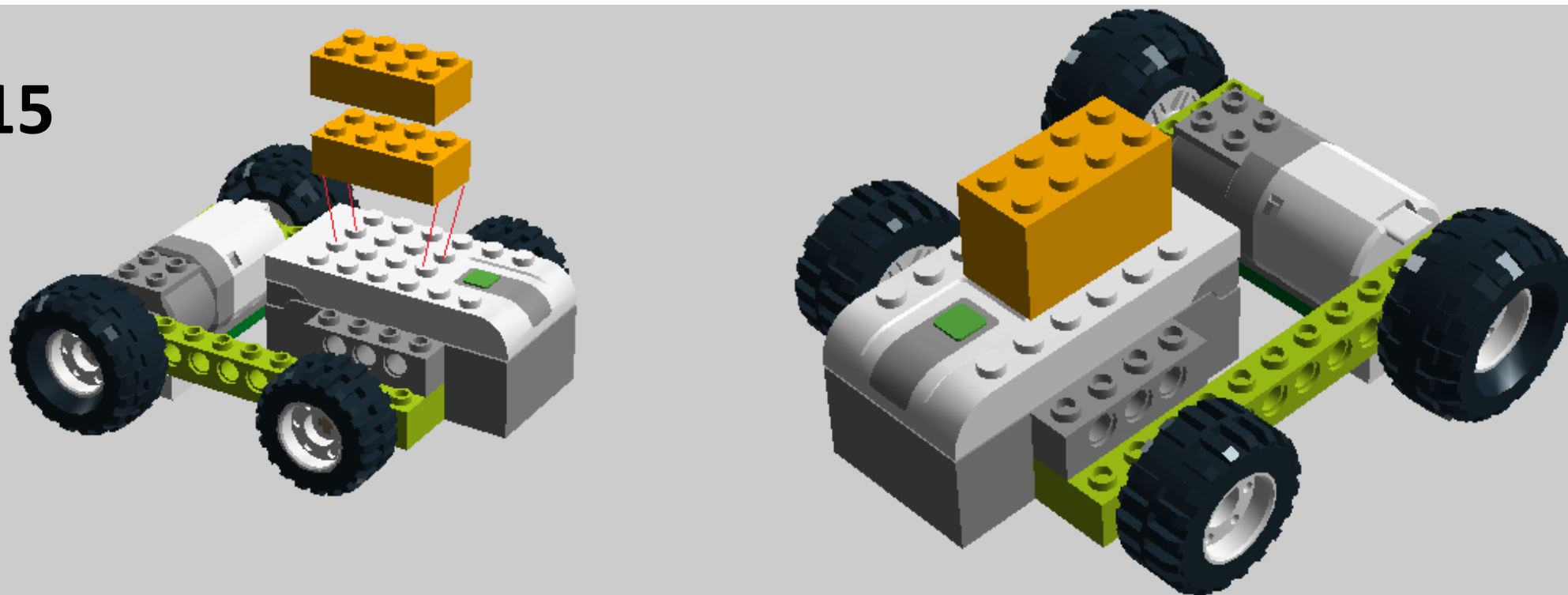
Завъртете конструкцията отново с
главата надолу.

14



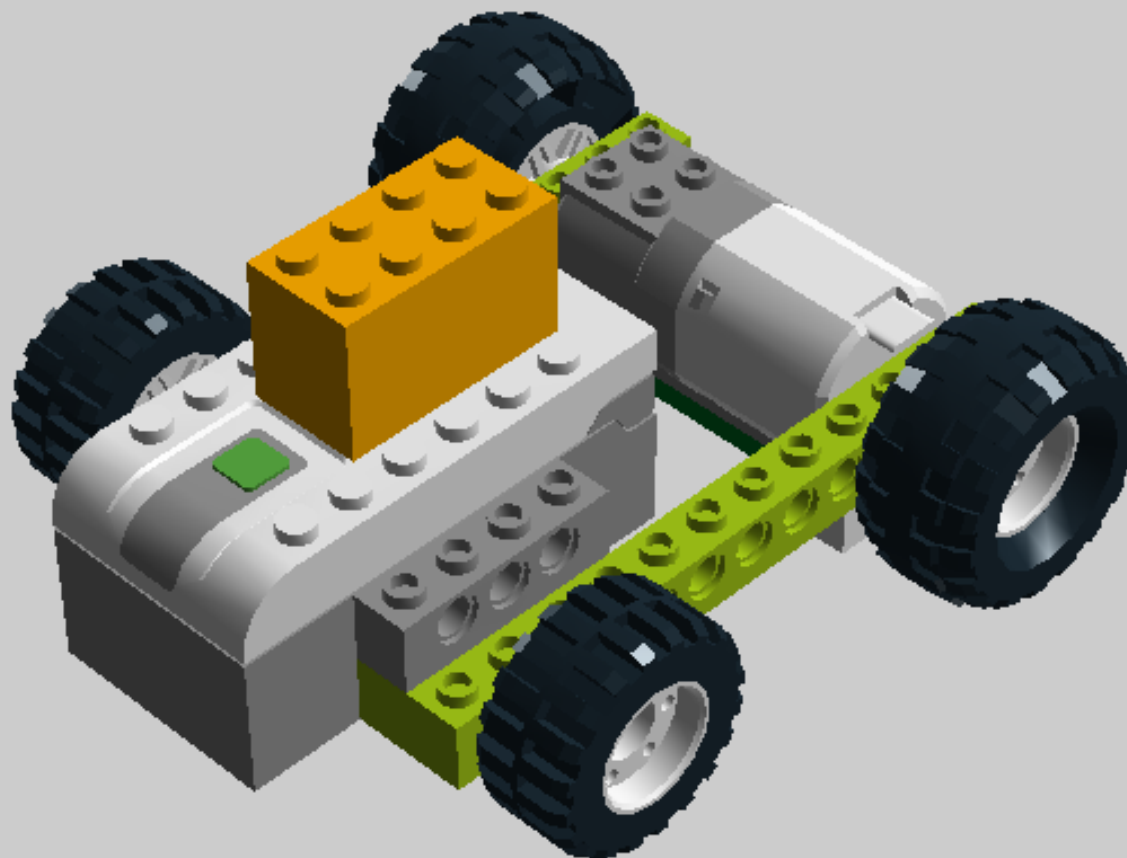
Поставете колелата:
две малки отпред
две големи отзад.

15

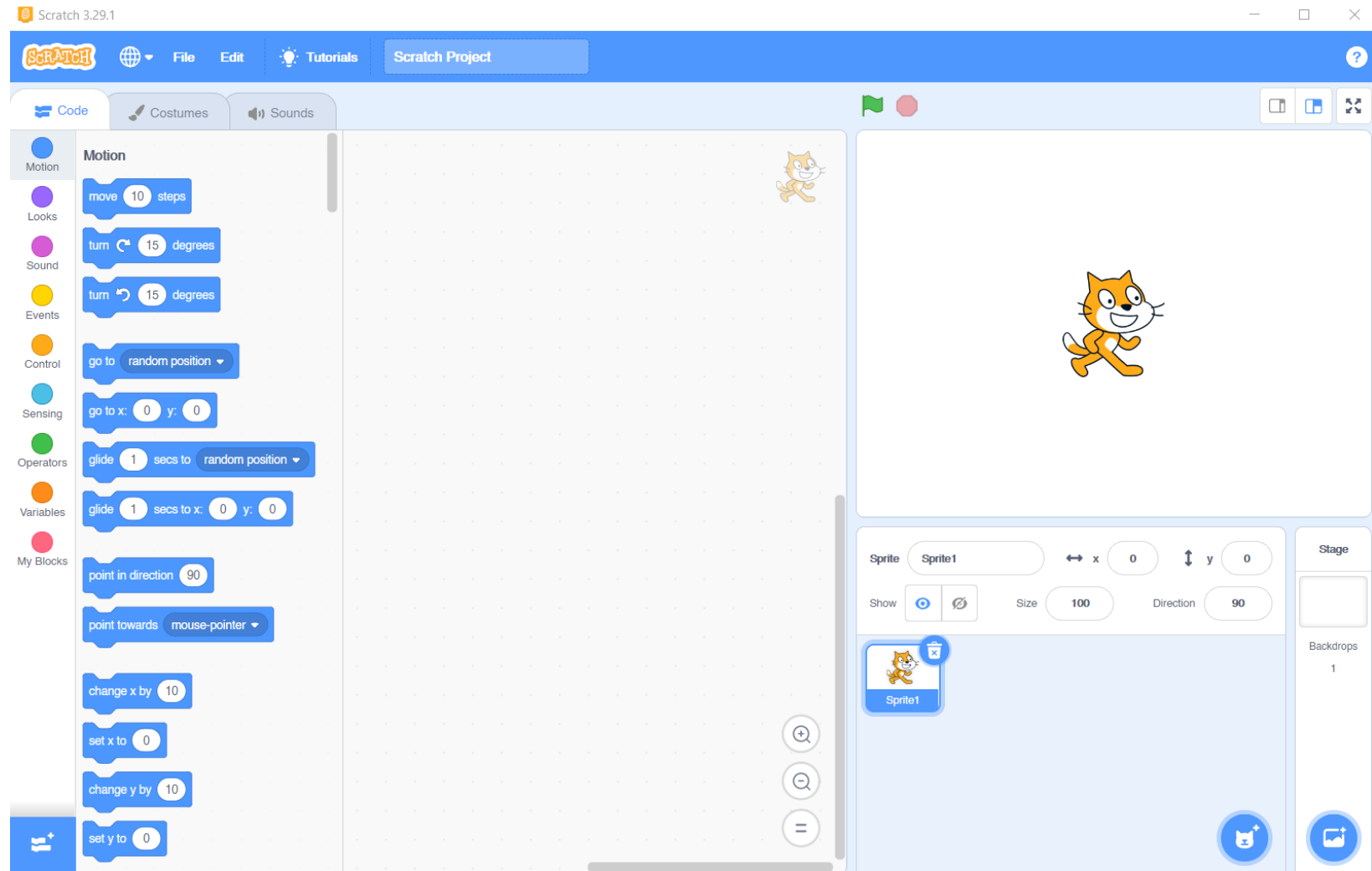


Поставете двете оранжеви тухлички за управление на кабелите, така че те да не взаимодействат с колелата.

16



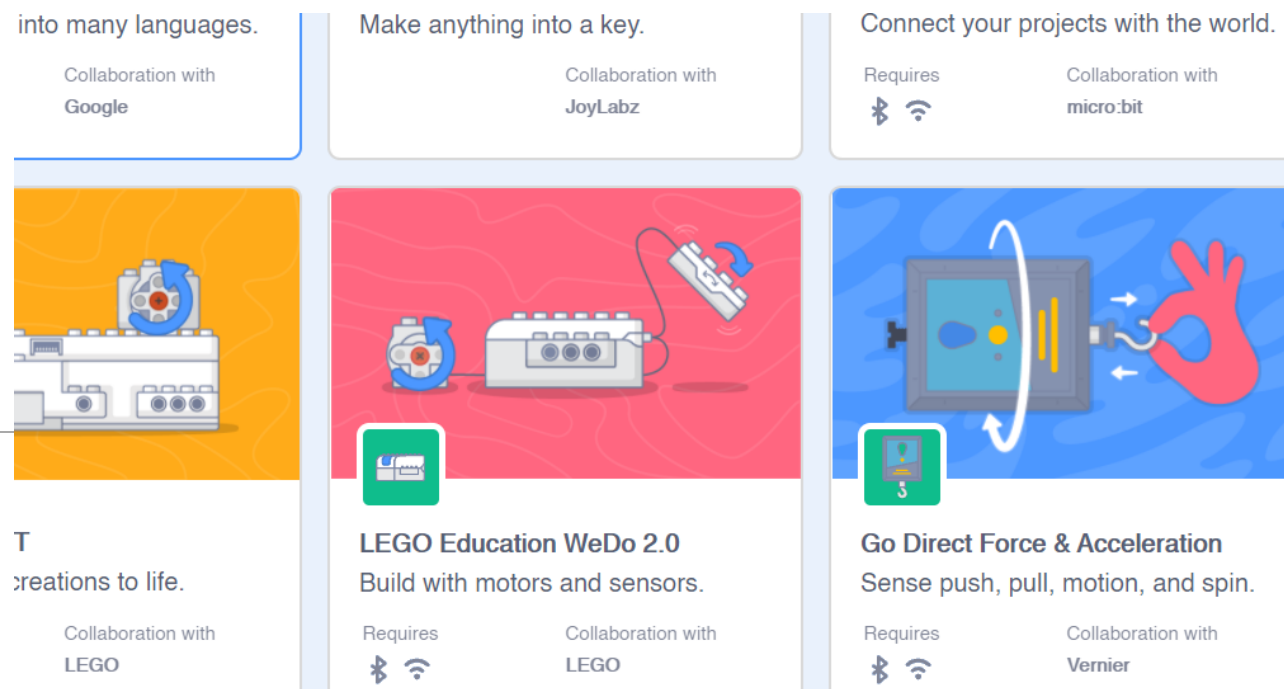
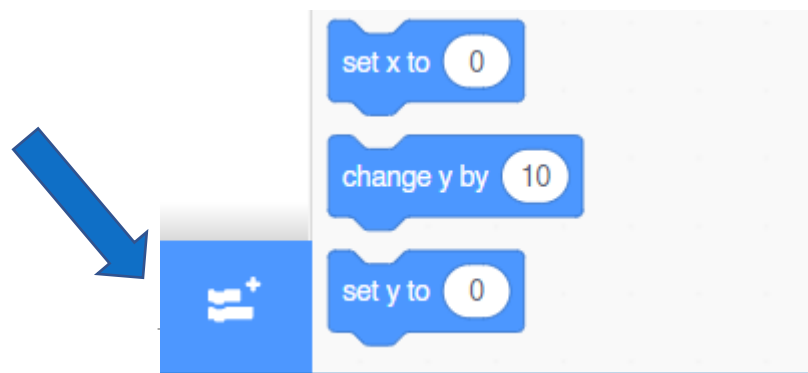
А сега свързваме
Scratch!



Свързване със Scratch:

1. Изберете иконката “Add extension”
(„Добави разширение“)

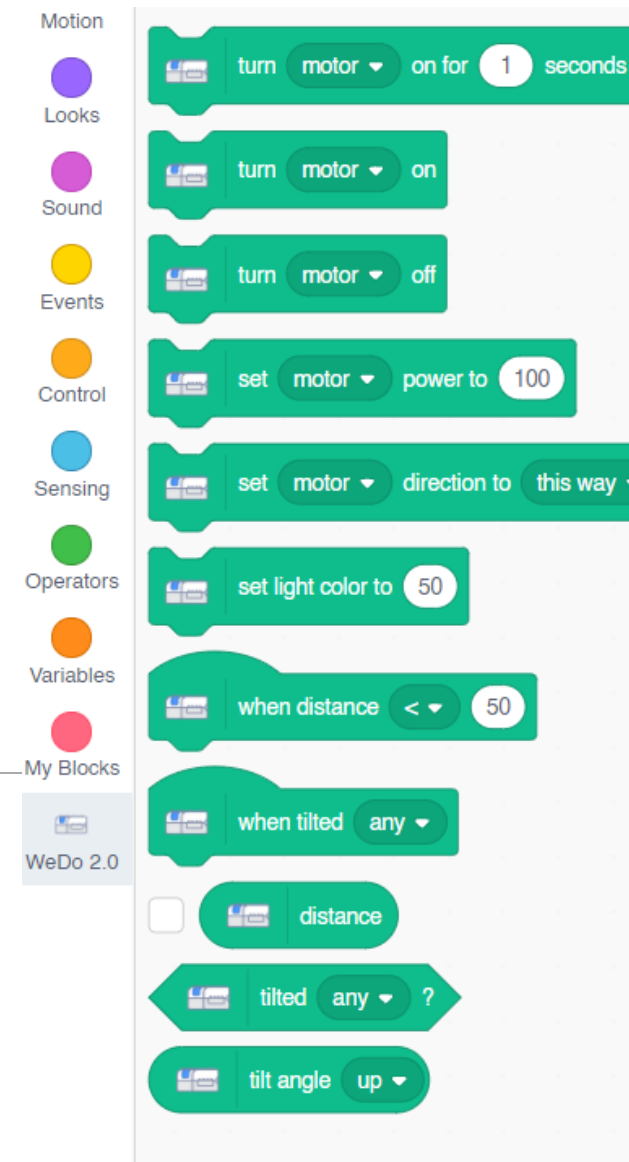
2. След това изберете иконката “Lego Education WeDo 2.0”



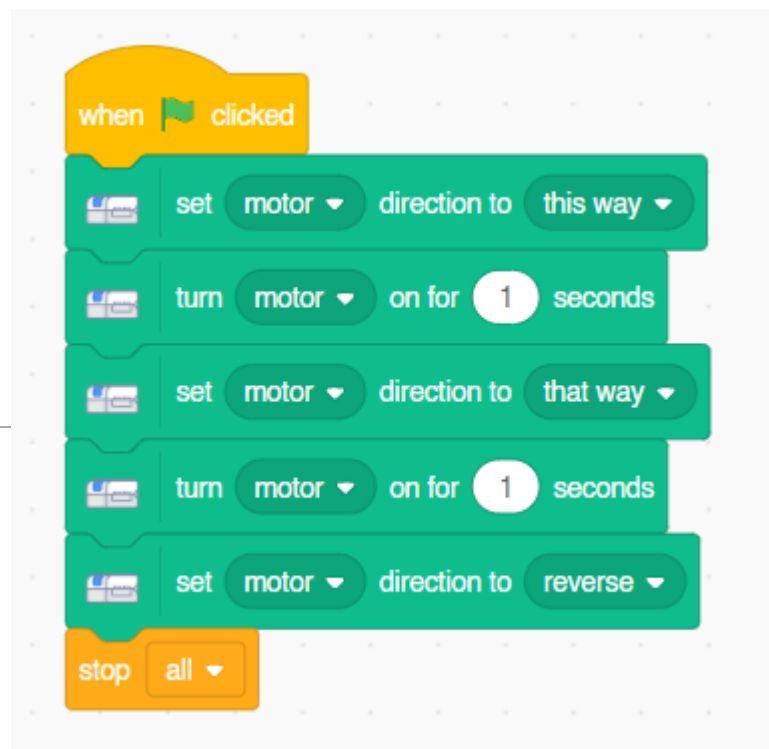
3. Изберете “Start Searching” („Започни търсене“)



4. Когато хъбът на WeDo 2.0 се свърже, ще видите блоковете на WeDo 2.0 в зелено.



- Блоковете, които ви трябват, са в категориите „WeDo 2.0“, “Events”(„Събития“) и “Control” („Контрол“).
- Копирайте връзките, които виждате по-долу, и направете опити с вашето превозно средство.
- Модифицирайте блоковете, за да наблюдавате как реагира вашето превозно средство.



Когато завършите работния лист,
разглобете конструкцията си
и сложете всяка част на нейното правилно място.

