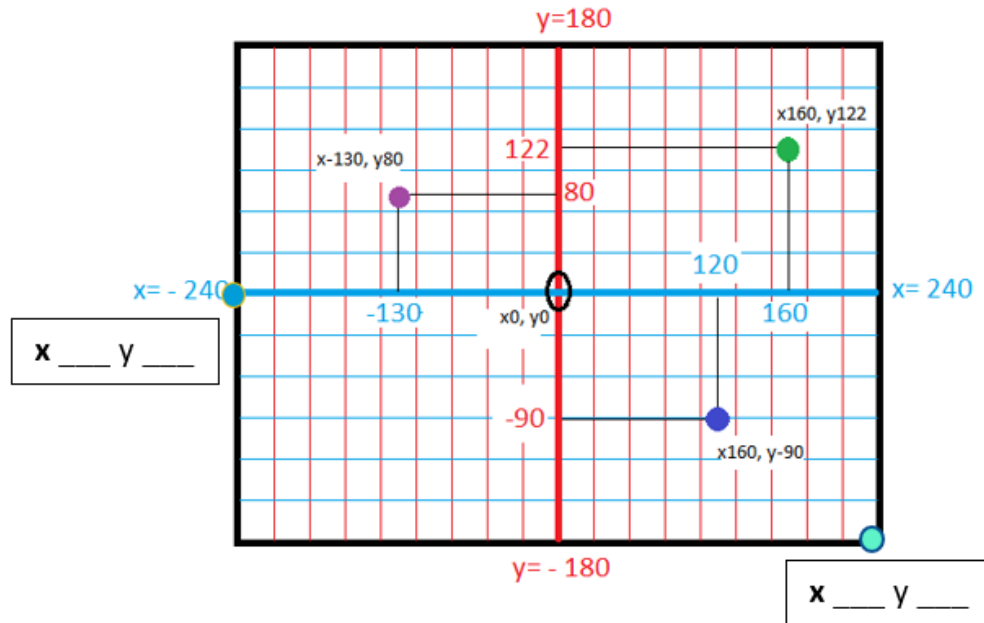


Όνομα: \_\_\_\_\_ Ημερομηνία: \_\_\_\_\_

Βρείτε τις συντεταγμένες από τις κουκκίδες που βλέπετε στην παρακάτω εικόνα.



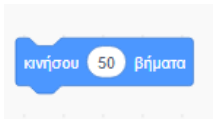
Αφού ολοκληρώσετε την κατασκευή, περιγράψτε πώς η περιστροφική κίνηση μετατρέπεται σε γραμμική.

Πόσες φορές μπορεί να γυρίσει το κυκλικό γρανάζι στο γραμμικό;

Που μπορεί να έχει εφαρμογή αυτή η μετατροπή;

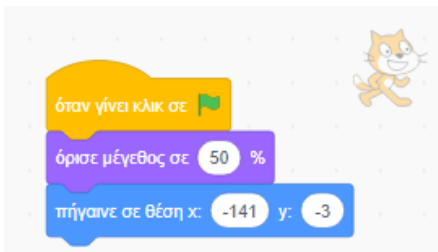
Ανοίξτε το πρόγραμμα Scratch που υπάρχει στο φάκελο του μαθήματος.

Τι σημαίνει η εντολή

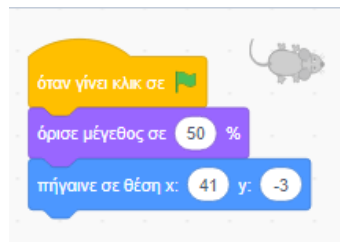


Όταν πατάς το δεξί βέλος και η γάτα και το ποντίκι έχουν εντολή να κινηθούν 50 βήματα προς τα εμπρός. Γιατί το ποντίκι κινείται πριν από τη γάτα;

Γιατί χρειαζόμαστε τις εντολές



και



Τι θα άλλαζες στον κώδικα της γάτας ώστε να πιάνει το ποντίκι πριν κρυφτεί στα δεξιά της οθόνης? Σημείωσε τις αλλαγές στον κώδικα και πειραματίσου με τις αλλαγές σου.